



Media: Radar

Hari: Senin

Tanggal: 24 Juni 2024

Halaman: 2

Samuel Christianson dan Arya Gerryan Resmi Dikontrak PSIM Jogja

JOGJA - PSIM Jogja secara resmi telah mengikat dua pemain yang berstatus sebagai pemain pinjaman pada musim lalu. Mereka adalah Samuel Christianson Simanjuntak dan Arya Gerryan. Mereka resmi dikontrak Laskar Mataram untuk Liga 2 musim 2024/2025 nanti.

Samuel dan Arya adalah dua pemain yang gabung ke tubuh PSIM Jogja sejak bursa transfer paruh musim 2023/2024 lalu. Mereka di datangkan dengan status pinjaman dari dua klub berbeda, Samuel dari Persis Solo dan Arya dari Borneo FC Samarinda.

Pelatih Kepala PSIM Jogja Seto Nurdyantoro mengungkapkan alasan mengapa mempertahankan Samuel dan Arya di skuad asuhannya untuk musim ini, karena kedua pemain itu dirasa memiliki permainan yang bagus dan sangat cocok untuk Laskar Mataram. "Me-

reka berdua pemain bagus. Permainan keduanya di musim lalu positif. Tentunya masih ada yang bisa lebih dioptimalkan lagi musim ini," katanya, Sabtu (22/6). Arya Gerryan mengaku merasa senang dan nyaman selama berseragam Laskar Mataram. Pemain berusia

22 tahun ini menyakini sangat cocok untuk kembali memperkuat tim kebanggaan masyarakat Jogja tersebut. "Antusias supporter PSIM Jogja juga jadi alasan saya mau kembali," ujarnya. Samuel Christianson pun juga merasa senang karena bisa kembali bergabung

kembali dengan Laskar Mataram. Selain memiliki basis supporter yang luar biasa yang membuat kesan yang mendalam, Samuel juga merasa kedekatan para pemain tim berlogo Tugu Pal Putih ini sangat luar biasa. "Di samping supporter, saya ingin membawa PSIM Jog-

ja ke Liga 1," ungkapnya. Pada Liga 2 musim 2023/2024 lalu, Samuel mencatatkan waktu bermain 492 menit. Sedangkan Arya bermain selama 344 menit. Keduanya sama-sama membukukan satu umpan gol bagi PSIM Jogja musim lalu. (ayu/din/er)

Instansi	Nilai Berita	Sifat	Tindak Lanjut
1. PSIM Jogja	Netral	Biasa	Untuk Diketahui

Yogyakarta, 29 September 2024
Kepala

Ig. Trihastono, S.Sos. MM
NIP. 19690723 199603 1 005