



Rekreasi Matematika Berbasis Aplikasi

YOGYA (KR) - Tim Peneliti Universitas Ahmad Dahlan, bekerja sama dengan MathCityMap Project IDMI Frankfurt Goethe University Jerman, berhasil mengembangkan rekreasi Matematika berbasis aplikasi smartphone bernama MathCityMap di Taman Pintar Yogyakarta. Hadir dalam kesempatan itu, Dr Abdul Fadlil MT (Wakil Rektor III UAD, Dr Abdul Fadlil MT), Dr Widodo MSio (Kepala LPPM-UAD) Uswatun Khasanah MPd (Kaprodik Pendidikan Matematika), Sulistyio Handoko SE (Kepala Bagian Litbang Bappeda Kota Yogyakarta), Afia Rosdiana MPd (Pengelola Taman Pintar Yogyakarta).

Ketua peneliti, Dr Puguh Wahyu Prasetyo MSc mengungkapkan, digital tourism

Frankfurt Goethe University Jerman. Aplikasi ini bertujuan untuk memberi kesempatan anak-anak berinterak-

adalah keniscayaan yang harus dihadapi oleh semua orang. "Penggunaan smartphone sudah merambah ke kalangan anak-anak, sehingga sektor pariwisata harus tanggap terhadap situasi ini," ujarnya, Rabu (23/10).

Penelitian yang didanai oleh Pemerintah Kota Yogyakarta ini bermaksud mengembangkan digital tourism di Taman Pintar Yogyakarta dengan target anak-anak sekolah dan masyarakat umum. Disebutkan, pada saat soft launching, belum lama ini, telah dikembangkan 26 tantangan Matematika yang dikombinasikan menjadi beberapa rute dan melibatkan 10 titik di playground Taman Pintar.

Dikatakan Puguh, MathCityMap adalah aplikasi yang dikembangkan oleh IDMI

si dengan Matematika di sekitarnya, misalnya dalam kegiatan pengukuran atau pemecahan masalah. **(Rdi)-d**

Instansi	Nilai Berita	Sifat	Tindak Lanjut
1. Badan Perencanaan Pembangunan	Netral	Biasa	Untuk Diketahui
2. Dinas Pariwisata			

Yogyakarta, 10 Juli 2026
 Kepala

Ig. Trihastono, S.Sos. MM
 NIP. 19690723 199603 1 005