



Robotik, Ajang Asah Kreativitas Anak

Gelar Kontes Robot Pintar Yogyakarta (KRPY)

JOGJA - Kontes dan kompetisi robotik semakin banyak diselenggarakan. Tak hanya kalangan mahasiswa, anak-anak yang masih duduk di bangku sekolah dasar pun semakin banyak yang menekuni hobi robotik ini. Banyaknya kompetisi yang digelar semakin memacu kreativitas para pecinta robot.

Nah, Taman Pintar Jogjakarta menggelar kontes robot dengan tingkat kesulitan yang berbeda-beda, kemarin (24/11). Kontes dan kompetisi ini menyuguhkan berbagai jenis halang rintang mulai dari menyusuri labirin, mengumpulkan bola pingpong. Bahkan lomba saling dorong (Sumo). Minat peserta juga terhitung tinggi, terbukti kontes ini diikuti banyak peserta.

Salah satu peserta yang berasal dari SD Muhammadiyah Sukonandi Alef Salman Alfamusu (11) mengaku sudah sejak seminggu yang lalu menyiapkan robot rakitannya. Robot miliknya akan di pertandingkan untuk adu sumo.

Bocah laki-laki yang sudah menekuni dunia robotik sejak kelas tiga sekolah dasar ini mengungkapkan mendapat banyak manfaat dari sesuatu yang dia anggap permainan ini. Dengan merakit robot dia kemudian mengenal berbagai komponen kelistrikan dan fungsi-fungsinya. Dia juga semakin bersemangat untuk berkreasi. "Seneng kalau ada lomba seperti gini.



SETIYU A KUSUMA/RADAR JOGJA

UJI KETANGKASAN: Salah seorang peserta sedang memainkan robot kreasiannya dalam ajang kontes robot di Taman Pintar, kemarin.

Jadi bisa tahu perkembangan dunia robot," jelasnya.

Tak hanya diikuti dari Jogjakarta, kontes robot ini juga diikuti oleh peserta dari luar daerah. Siswa asal SD Muhammadiyah 1 Alternatif Kota Magelang Ravian Sukti Pamungkas (10) membawa robot sepak bola miliknya untuk bertanding.

Robot yang dimilikinya ini telah dikendalikan dengan smartphone android. Siswa kelas lima SD ini mengatakan dengan fasilitas yang diberikan orang tuanya harus bisa dimanfaatkan sebaik-baiknya. "Jadi

kalau dibelikan handphone tidak cuma buat main game saja," ujarnya.

Kepala Bidang Pengelolaan Taman Pintar Afia Rosdiana menjelaskan, ke depan penyelenggaraan kontes robot ini bisa diikuti lebih banyak peserta. Dengan acara ini turut mendukung kegiatan yang diselenggarakan di sekolah-sekolah.

Taman Pintar juga terus berupaya untuk selalu meningkatkan kuantitas maupun kualitas lomba. "Agar tercipta peningkatan pemahaman akan keilmuan robotik di kalangan generasi muda," ujarnya. (cr5/din/rp)

Instansi	Nilai Berita	Sifat	Tindak Lanjut
1. Dinas Pariwisata	Positif	Biasa	Untuk Diketahui

Yogyakarta, 28 November 2024
 Kepala

Ig. Trihastono, S.Sos. MM
 NIP. 19690723 199603 1 005