



## Ngenet, antara Positif dan Dampak Negatif

WARUNG internet (warnet) di Jogja semakin menjamur. Banyaknya warnet ini salah satunya dipicu oleh kebutuhan para penggunanya, terutama mahasiswa dan pelajar, untuk menyelesaikan tugas-tugas akademik atau sekolahnya.

Bertitik tolak dari kenyataan itu, perlu dilakukan penelitian terkait dampak positif dan negatif internet bagi remaja, khususnya pelajar di Kota Jogja. Ini pula yang menjadikan Riski Putri Harsanti, siswi kelas XII IPA SMA Muhammadiyah 2 Jogjakarta melakukan penelitian.

Riski mengungkapkan, dalam penelitian ini ada 160 responden yakni pelajar SMA di Kota Jogja. Meliputi SMAN 2, SMAN 5, SMAN 9, SMA Muhammadiyah 2. Setiap sekolah 40 responden. Usia berkisar 16 - 19 tahun dengan jenis kelamin 110 perempuan dan 50 laki-laki.

"Rata-rata mereka mengenal internet kali pertama sejak duduk di bangku SMP atau sekitar umur 13 tahun. Cara penggunaan internet sebagian besar diperoleh dari teman, selebihnya dari saudara dan sekolah," akunya.

Riski menjelaskan hasil observasinya, antara lain, dijumpai warnet yang paling sederhana dengan jumlah komputer hanya empat unit tanpa *headset*. Meja seadanya, ruang tanpa AC dengan pintu depan terbuka tanpa kaca, sehingga debu mudah masuk. "Kemudian tempat duduk kurang nyaman, karena bangku plastik tanpa sandaran punggung, sehingga pengguna jasa internet mudah lelah dan pegal," jelasnya.

Ada juga warnet yang jumlah

### Pemanfaatan Jasa Internet di Warnet oleh Pelajar SMA di Jogjakarta Tahun 2008

No.	Komponen	Jumlah Responden	
		n	%
1.	Keberadaan di warnet :		
	a. Sendiri	80	50.00
	b. Dengan teman	60	37.50
	c. Tidak tentu	20	12.50
2.	Frekuensi datang ke warnet (per bulan) :		
	a. < 4 kali	2	1.25
	b. 4-8 kali	60	37.50
	c. 9-13 kali	80	50.00
	d. 14-18 kali	15	9.37
	e. 19-23 kali	3	1.88
3.	Waktu berada di warnet (jam per hari) :		
	a. 1-2 jam	60	37.50
	b. 3-4 jam	85	53.13
	c. 5-6 jam	15	9.37
4.	Biaya ke warnet per bulan :		
	a. < Rp 20.000,00	10	6.25
	b. Rp 20.000,00 - Rp 40.000,00	130	81.25
	c. Rp 41.000,00 - Rp 50.000,00	10	6.25
	d. Rp 51.000,00 - Rp 60.000,00	10	6.25
5.	Tujuan ke warnet :		
	a. Kepentingan tugas intrakurikuler	90	56.25
	b. Kepentingan tugas ekstrakurikuler	5	3.13
	c. Refreshing / hobi	10	6.25
	d. Friendster-an	30	18.75
	e. Chating	15	9.37
	f. Lain-lain	10	6.25

komputernya sangat banyak (lebih 30 buah) dengan fasilitas ruangan nyaman, karena tempat duduk didesain cocok untuk bekerja di depan komputer dan dilengkapi AC. "Di pojok warnet tersedia *mini cafe* yang menyediakan minuman dingin dengan camilan makanan ringan, maupun makanan instan seperti mi yang dapat

dibeli setiap saat oleh pengguna jasa warnet," tambah Riski.

Dari penggunaan internet oleh para pelajar Jogja, diperoleh dampak positif dan juga negatifnya. Dampak positif didapat, antara lain, para pelajar menjadi tidak gagap teknologi, tidak kurang pergaulan (*kuiper*), wawasan pengetahuan menjadi san-

an  
Wak  
Wak  
Sek  
Asle  
in

Instansi	Nilai Berita	Sifat	Tindak Lanjut
----------	--------------	-------	---------------

gat luas, mendukung program intra maupun ekstrakurikuler di sekolah. Selain itu dapat mengakses informasi aktual, banyak teman yang tanpa batas, dan dapat menjelajah dunia.

"Dampak negatifnya sendiri mengganggu kebugaran tubuh (pegel di punggung, mata pedih, mudah mengantuk, lupa waktu

makan), kurang konsentrasi belajar, berkurangnya waktu untuk mengerjakan tugas, menimbulkan perilaku negatif ditinjau dari aspek sosial-ekonomi yaitu suka mengkhayal yang negatif, individualis, kurang dapat berkomunikasi secara langsung (tatap muka) dengan teman, dan boros uang saku," ungkap Riski. (ara)

### Tidak Selalu Negatif

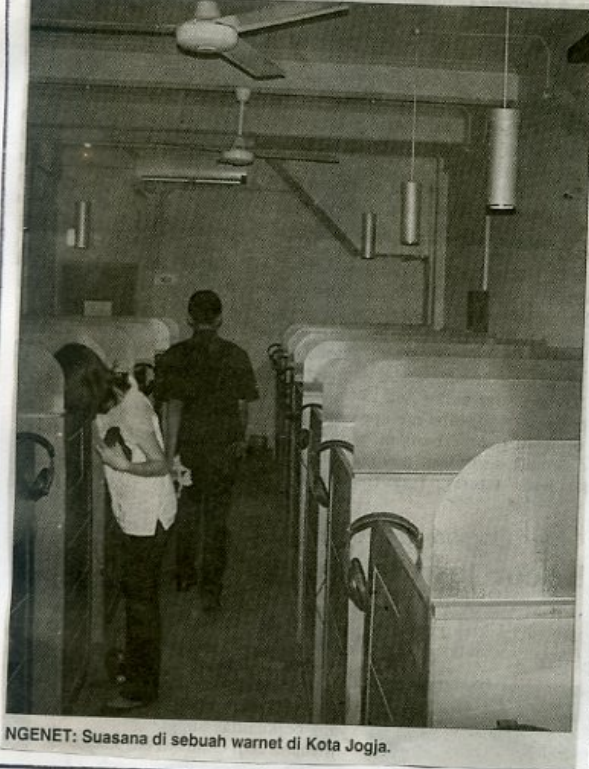


Dengan adanya penelitian ini, anggapan mengenai penggunaan internet oleh pelajar yang selalu negatif terbukti tidak benar. Selama penelitian berlangsung dengan menyebarkan angket, para pelajar banyak yang memakai internet untuk keperluan sekolah masing-masing."

para pelajar banyak yang memakai internet untuk keperluan sekolah masing-masing."

— Riski Putri Harsanti,

XII IPA SMA Muhammadiyah 2, Jogja



NGENET: Suasana di sebuah warnet di Kota Jogja.

Instansi	Nilai Berita	Sifat	Tindak Lanjut
1. Bagian Humas dan Informasi	Positif	Segera	Untuk Diketahui
2. Dinas Pendidikan			

Yogyakarta, 21 Januari 2025  
Kepala

**Ig. Trihastono, S.Sos. MM**  
NIP. 19690723 199603 1 005